

http://linkedin.com/in/guijac

# Curso DevOps

Aula 04 - Fluxos de Trabalho com Git

---

**Prof. Esp. Guilherme Jorge Aragão da Cruz**



guilherme.cruz@alumni.usp.br



linkedin.com/in/guijac

# Roteiro

---

- Compreendendo Conflitos;
- Fluxos de Trabalho com Git;
- Alguns Modelos:
  - Trunk-Based Development;
  - Github Flow;
  - Git Flow;
  - Gitlab Flow;
  - Casos de Uso.
- Referências Bibliográficas.

# Compreendendo Conflitos

- Dado um cenário com duas pessoas desenvolvedoras, John e Mary, trabalhando em tarefas separadas de um mesmo repositório;
- Em seu repositório local, John desenvolve normalmente, realizando seus próprios commits.



Fonte: [Fluxo de trabalho do Git | Atlassian Git Tutorial](#)

# Compreendendo Conflitos

- Da mesma forma, Mary atua em seu repositório local, também realizando commits;
- Notem que ambos trabalhos, até o momento, são em repositórios locais.

<http://linkedin.com/in/guijac>

Mary trabalha em seu recurso



Fonte: [Fluxo de trabalho do Git | Atlassian Git Tutorial](#)

# Compreendendo Conflitos

- Após a conclusão de uma tarefa, John efetivamente publica os seus *commits*, através do comando “git push”;
- Até este ponto, nenhum conflito irá ocorrer, pois John “chegou primeiro”.

<http://linkedin.com/in/guijac>



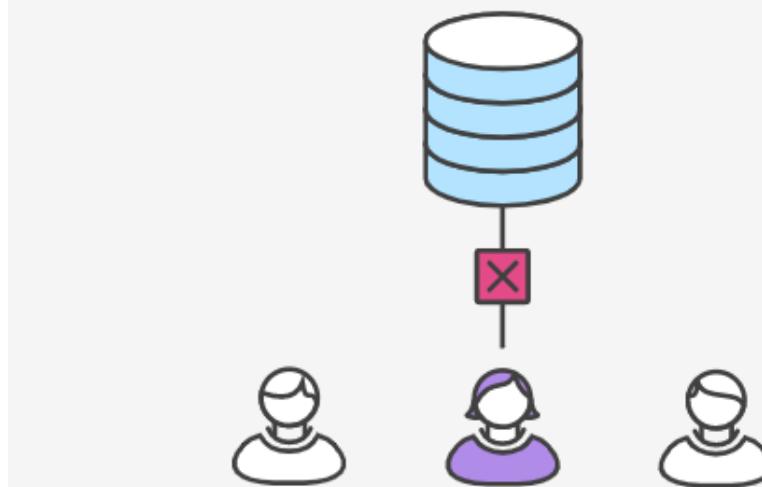
Fonte: [Fluxo de trabalho do Git | Atlassian Git Tutorial](#)

# Compreendendo Conflitos

- Por sua vez, notem o que ocorre após Mary concluir a sua tarefa e tentar executar o mesmo comando “git push”:

```
error: failed to push some refs to '/path/to/repo.git'  
hint: Updates were rejected because the tip of your current branch is behind  
hint: its remote counterpart. Merge the remote changes (e.g. 'git pull') hint: before pushing again.  
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

Mary tenta publicar seu recurso



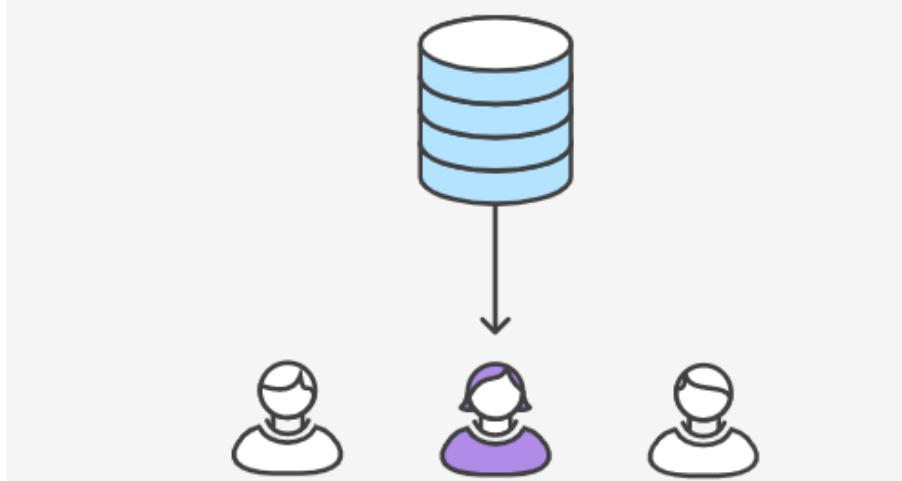
Fonte: [Fluxo de trabalho do Git | Atlassian Git Tutorial](#)

# Compreendendo Conflitos

- Neste cenário Mary deverá obrigatoriamente resolver os conflitos, através de um *merge*.

```
git merge main
Auto-merging script2.py
CONFLICT (content): Merge conflict in script2.py
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

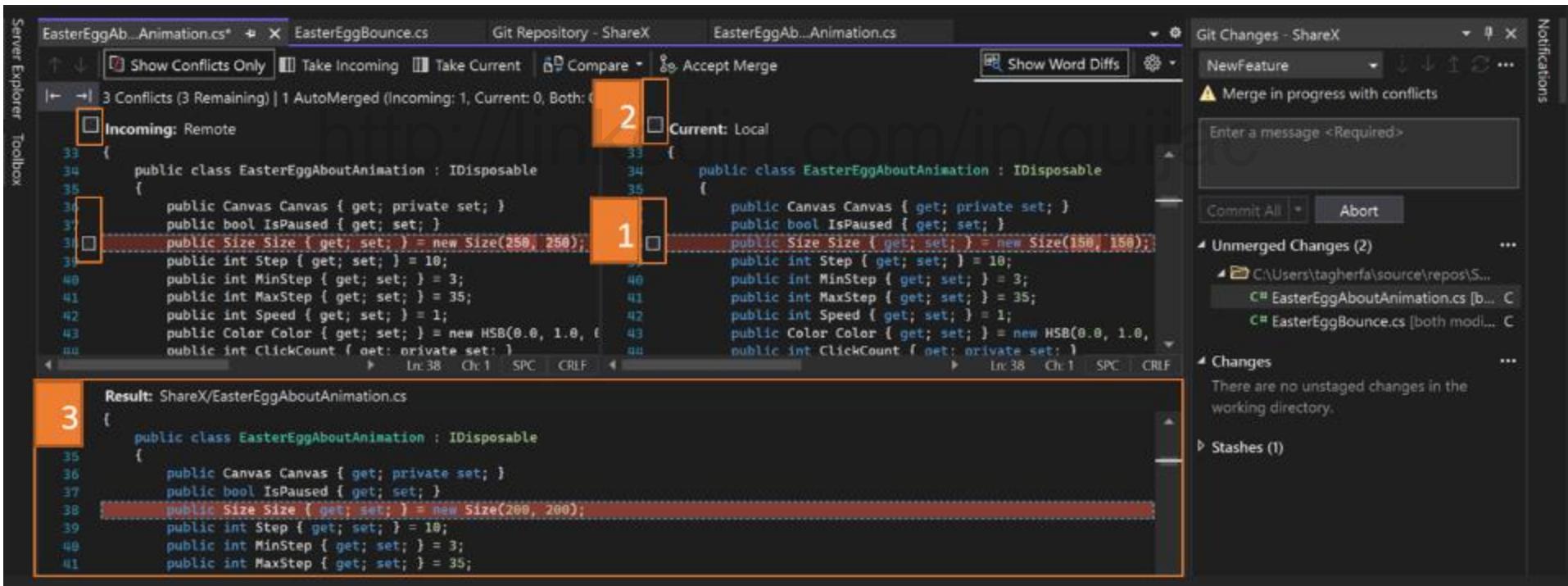
Mary faz o merge com as alterações de John



Fonte: [Fluxo de trabalho do Git | Atlassian Git Tutorial](#)

# Compreendendo Conflitos

- O Visual Studio Code possui uma interface amigável para resolver conflitos, veremos no laboratório!

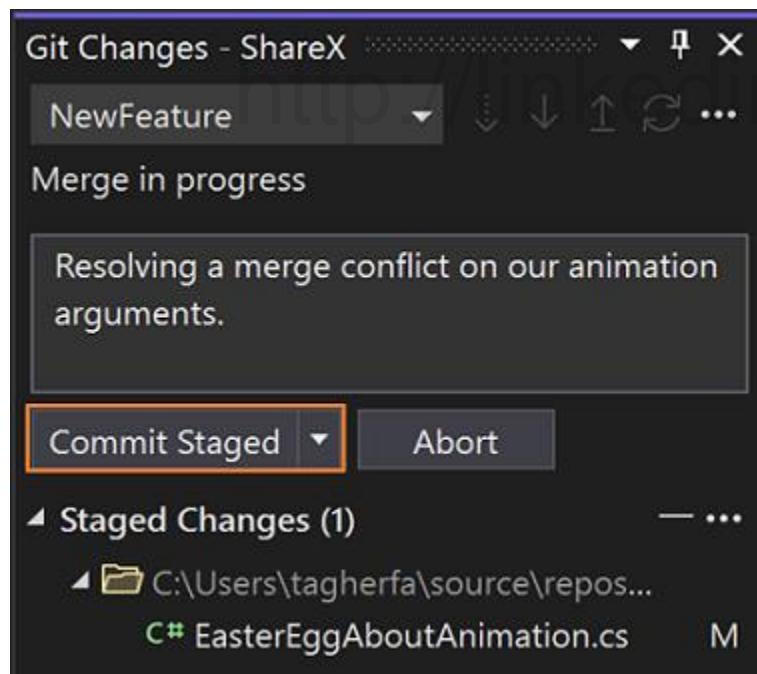


The screenshot shows the Visual Studio Code interface during a merge process. The code editor displays two versions of the file 'EasterEggAboutAnimation.cs' side-by-side. The left version is labeled 'Incoming: Remote' and the right version is labeled 'Current: Local'. The code is identical in both versions. The Git Changes sidebar on the right shows a 'Merge in progress with conflicts' message and a commit message input field. The Result pane at the bottom shows the merged code, which is identical to the original code. The interface uses orange numbers (1, 2, 3) to highlight specific lines of code, likely indicating the state of the merge (e.g., conflict markers, unmerged changes, or the result of a merge).

Fonte: [Resolve merge conflicts in Visual Studio | Microsoft Learn](https://learn.microsoft.com/pt-br/visualstudio/ide/resolve-merge-conflicts)

# Compreendendo Conflitos

- Após a resolução do conflito, Mary pode enviar as suas alterações, através de um novo *commit*, que pode ser realizado através da interface do VSCode.

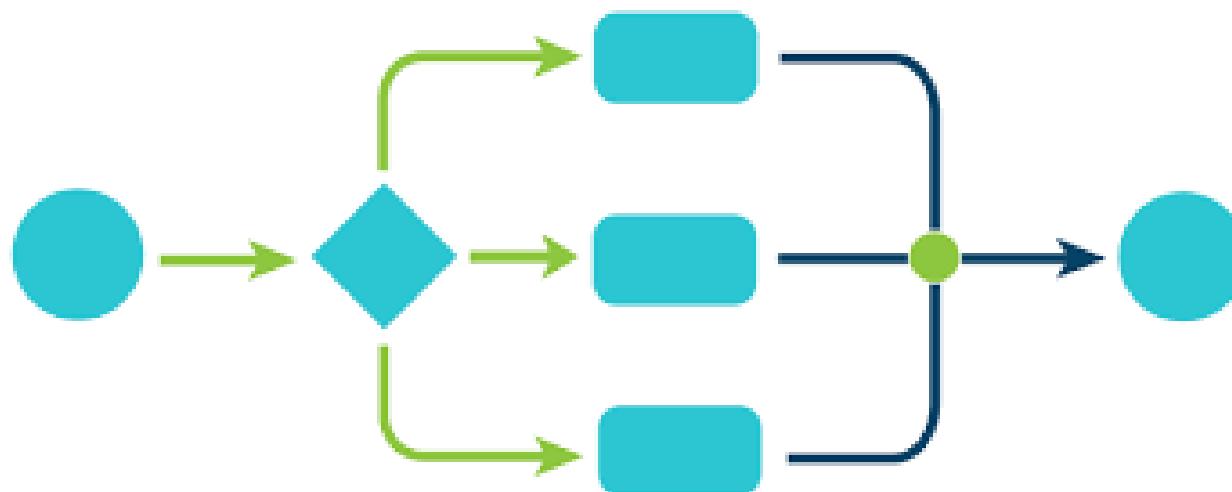


Fonte: [Fluxo de trabalho do Git | Atlassian Git Tutorial](#)

Fonte: [Resolve merge conflicts in Visual Studio | Microsoft Learn](#)

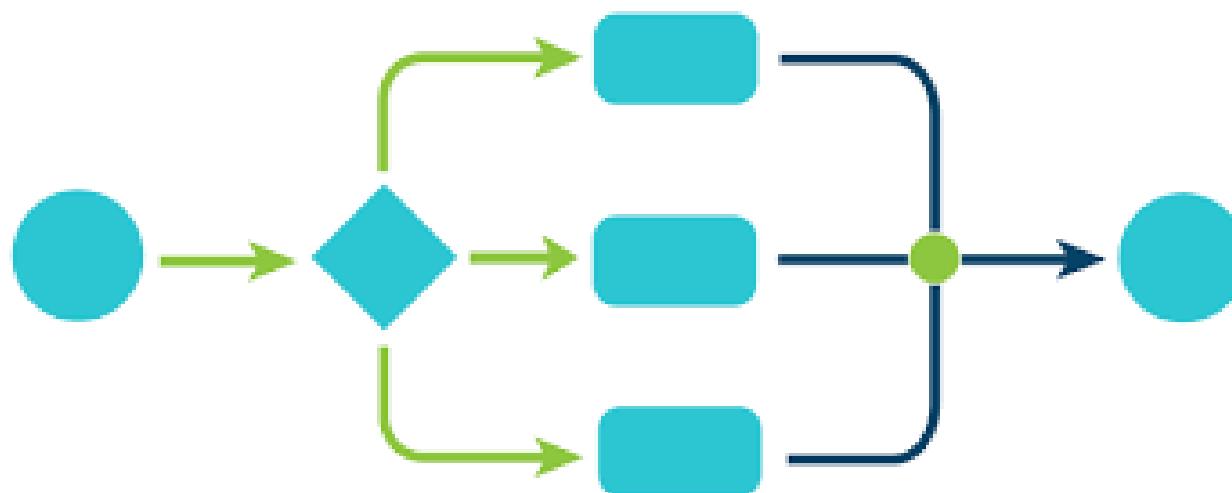
# Fluxos de Trabalho com Git

- Dada as possibilidades de conflitos como vimos, temos a introdução do “Git Workflows”, que consistem em **recomendações de como utilizar Git**;
- Git é extremamente flexível, possibilitando o **uso de diversas formas**, não possuindo um único processo padronizado para seu uso.



# Fluxos de Trabalho com Git

- Ao trabalhar em equipes com Git, é importante ter certeza de que **todas as pessoas compreendam** e estejam de acordo sobre o modelo adotado;
- Existem diversos modelos de fluxo de trabalho com Git, podendo, inclusive, haver uma **combinação entre eles**, conforme sua necessidade.



# Fluxos de Trabalho com Git

---

- Ao avaliar um fluxo de trabalho para sua equipe, o mais importante é considerar a **cultura** da equipe:

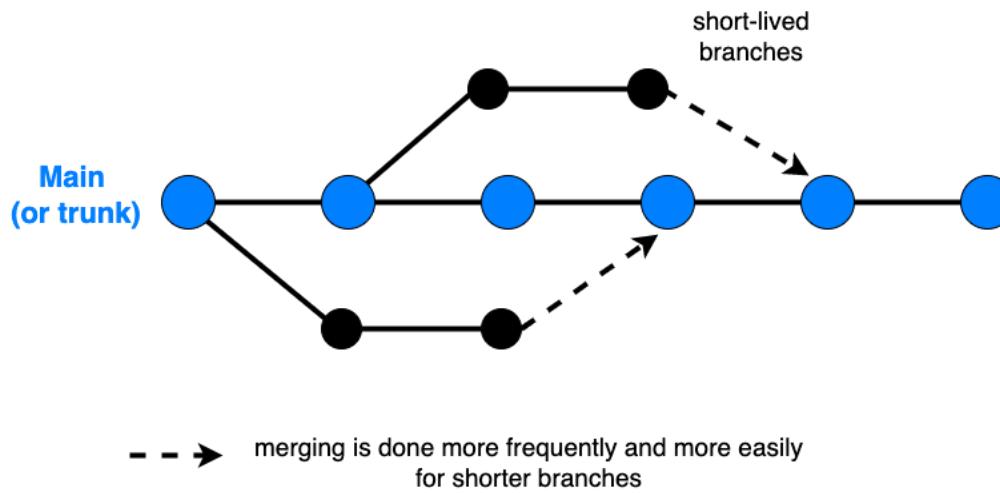
“ Este fluxo de trabalho tem **escalabilidade** para diferentes tamanhos de equipe?  
É fácil de desfazer erros e enganos com este fluxo de trabalho?  
Este fluxo de trabalho adiciona alguma **carga cognitiva** desnecessária à equipe? ”

ATLASSIAN (2025)

# Trunk-Based Development

- Estratégia utilizada em equipes com **forte maturidade DevOps**, com integração contínua;
- Exige **alto grau de automação**, mas reduz a complexidade de merges e ocorrência de conflitos.

Trunk-based development <http://linkedin.com/in/guijac> StatusNeo

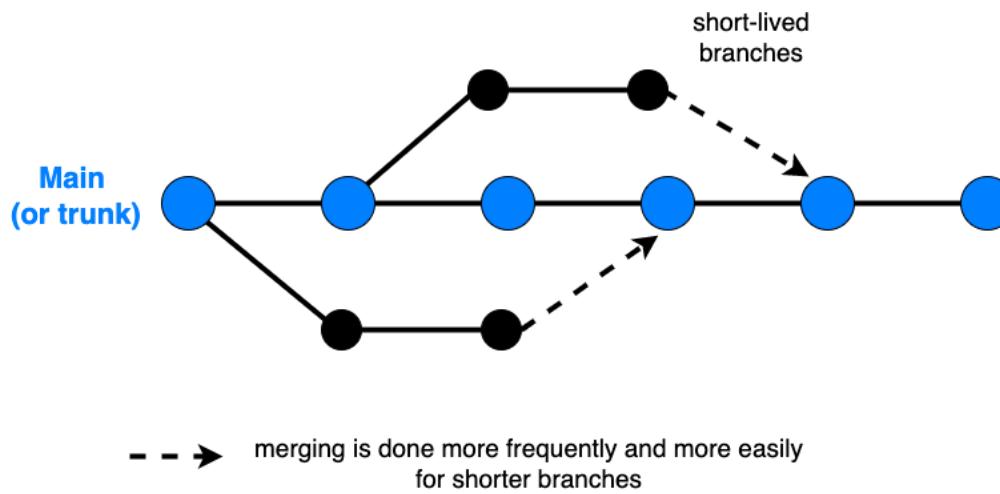


Fonte: [Beginners Guide to Trunk-Based Development \(TBD\) - StatusNeo](#)

# Trunk-Based Development

- Desenvolvimento em **pequenos lotes**;
- Revisões **síncronas** de código;
- Testes **automatizados** abrangentes;
- Builds rápidas.

Trunk-based development <http://linkedin.com/in/guijac> StatusNeo

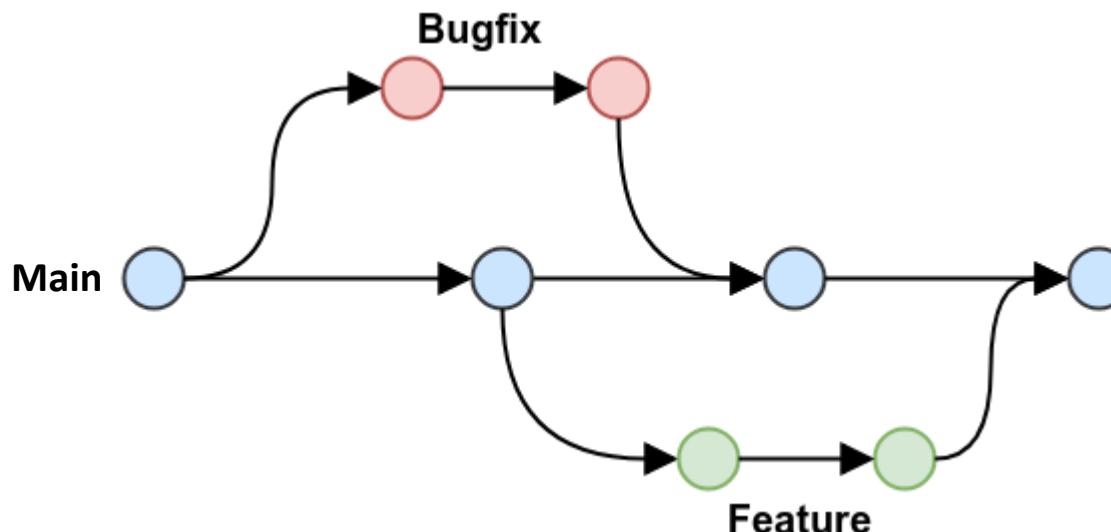


Fonte: [Beginners Guide to Trunk-Based Development \(TBD\) - StatusNeo](#)

# Github Flow (2011)

- Modelo **baseado em *branches***, para implantações regulares, com o uso de duas *branches* de suporte, separadas em correção de *bugs* (*bugfix*) e novas funcionalidades (*feature*).

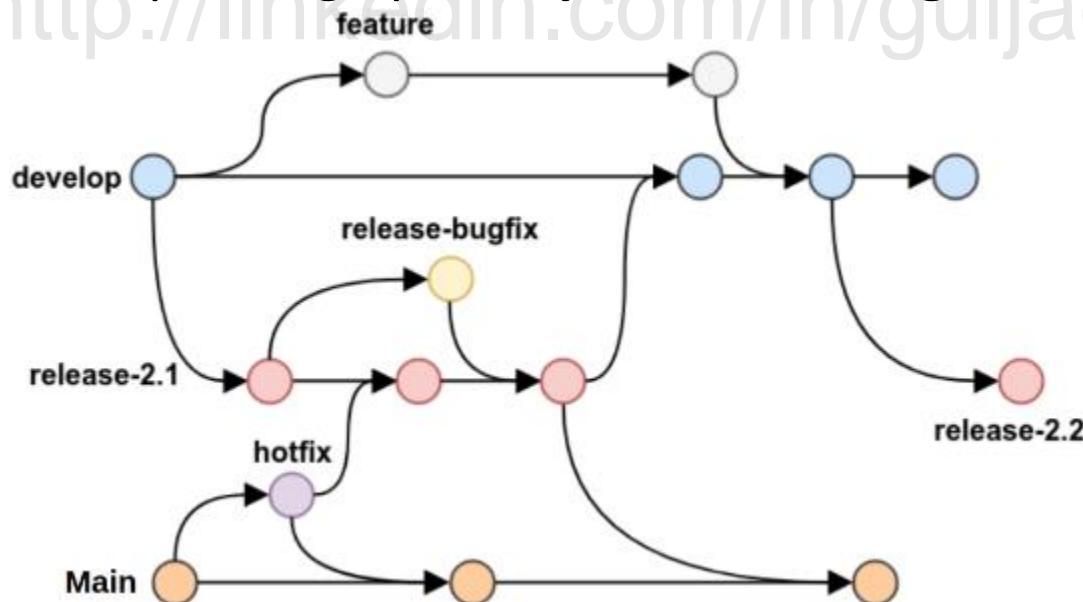
<http://linkedin.com/in/guijac>



Fonte: [Git Workflows | Programster's Blog](#)

# Git Flow (2010)

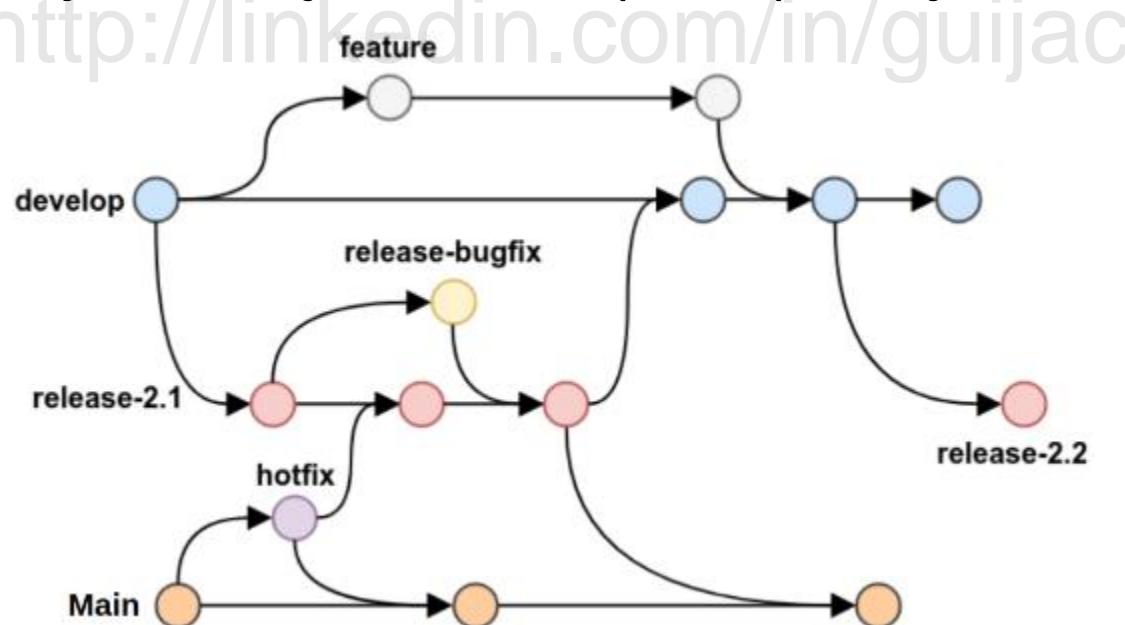
- Modelo **mais rigoroso**, com base em *releases* (*lançamentos*), criado pelo engenheiro de software holandês, Vincent Driessen, com duas *branches* fixas:
  - Main: código de produção;
  - Develop: código para a **próxima entrega** em produção.



Fonte: [Git Workflows | Programster's Blog](http://gitworkflow.posterous.com)

# Git Flow (2010)

- Existem também quatro *branches* de suporte, sendo uma de *Feature* e as demais:
  - *Release*: Uma ponte para o merge da *Develop* com a *Main*, sendo utilizada em homologação;
  - *Bugfix*: Correções em tempo de desenvolvimento;
  - *Hotfix*: Correções em tempo de produção.

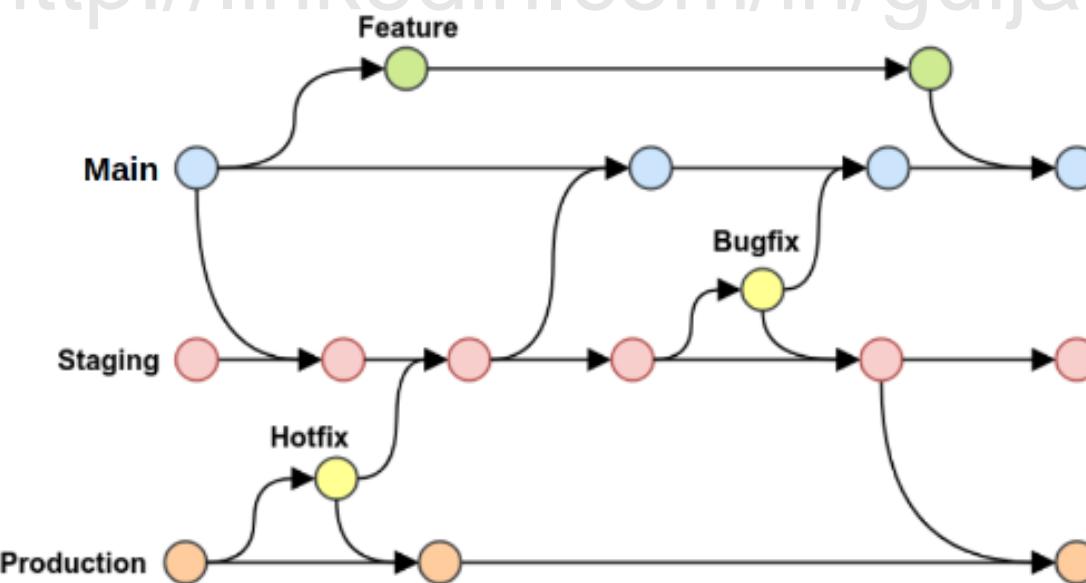


Fonte: [Git Workflows | Programster's Blog](http://gitworkflows.com/)

# Gitlab Flow (2010)

- Similar ao Git Flow, porém propõe a organização das *branches* conforme o ambiente da aplicação:
  - Main: desenvolvimento;
  - Staging: homologação;
  - Production: produção.

<http://linkedin.com/in/guijac>



Fonte: [Git Workflows | Programster's Blog](http://gitworkflows.programster.com/)

# Casos de Uso

Tipo de Produto e Método de Release	Tamanho da Equipe	Maturidade da Colaboração	Git Workflow Recomendado
Todos	Pequeno	Alto	Trunk-Based Development (TBD)
Produtos que suportem entrega e lançamento contínuos, como SaaS	Médio	Moderado	Github Flow e TBD
Produtos com uma janela definida para lançamentos ou cadência de versão periódica, como um aplicativos de dispositivos móveis	Médio	Moderado	Git Flow e Gitlab Flow
Produtos com foco na qualidade e que suportem implantação e lançamento contínuos	Médio	Moderado	Gitlab Flow
Produtos com foco na qualidade com longo ciclo de manutenção para versões lançadas	Grande	Moderado	Git Flow

Fonte: Adaptado de [Git Branching Strategies: GitFlow, Github Flow, Trunk Based... \(flagship.io\)](https://flagship.io/2017/03/git-branching-strategies-gitflow-github-flow-trunk-based/)

# Referências Bibliográficas

---

ANTUNES, Flavio. Git Workflow: o que é e seus principais tipos. Disponível em <https://www.zup.com.br/blog/git-workflow>. Acesso em 18 jan 2025;

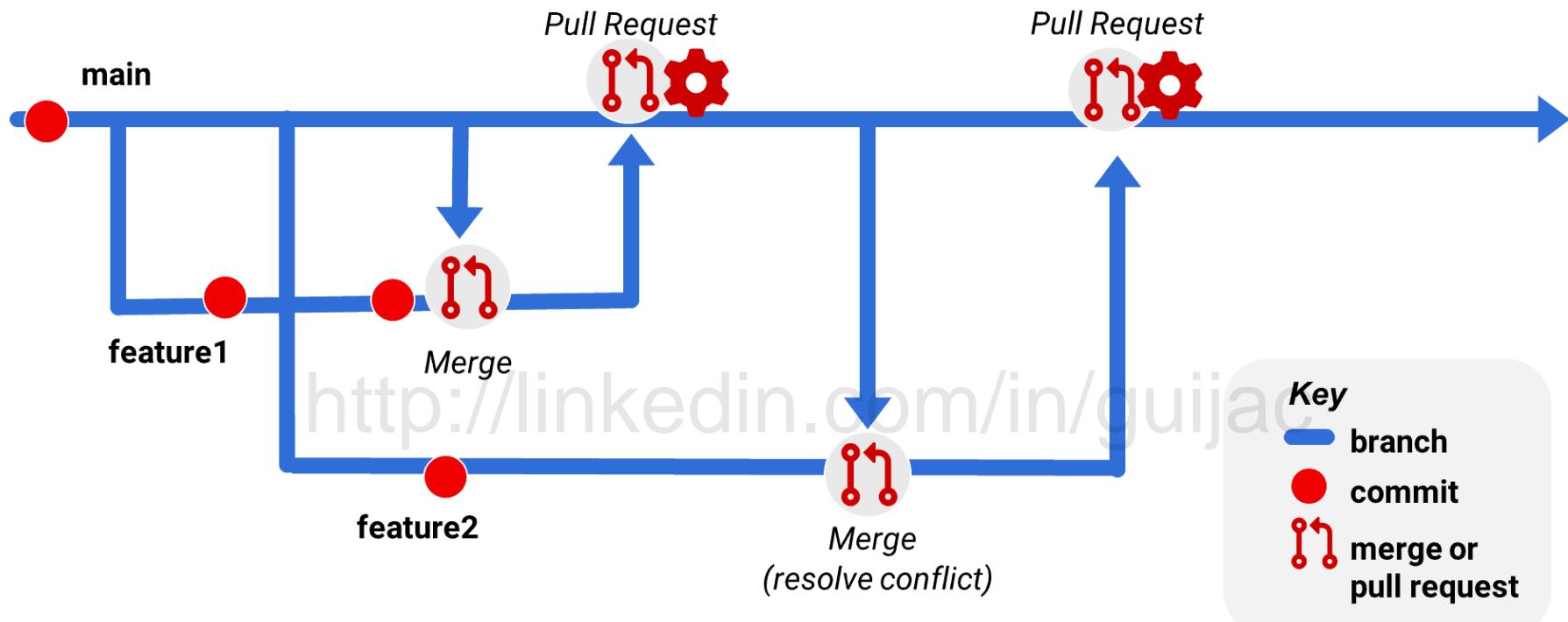
ATLASSIAN. **Comparando fluxos de trabalho do Git: o que você deve saber**. Disponível em <https://www.atlassian.com/br/git/tutorials/comparing-workflows>. Acesso em 18 jan 2025;

GITLAB. What is a Git workflow? Disponível em <https://about.gitlab.com/topics/version-control/what-is-git-workflow/>. Acesso em 18 jan 2025;

GOOGLE. **Tecnologia de DevOps: desenvolvimento baseado em troncos**. Disponível em <https://cloud.google.com/architecture/devops/devops-tech-trunk-based-development?hl=pt-br>. Acesso em 18 jan 2025;

PROGRAMSTER. **Git Workflows**. Disponível em <https://blog.programster.org/git-workflows>. Acesso em 18 jan 2025;

# Por hoje (de teoria!) é só!



Fonte: [Feature branches and pull requests with Git to manage conflicts - Simple Talk \(red-gate.com\)](http://linkedin.com/in/guijac)

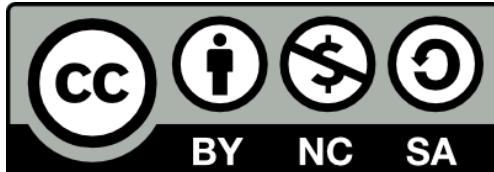
Prof. Esp. Guilherme Jorge Aragão da Cruz

 [guilherme.cruz@alumni.usp.br](mailto:guilherme.cruz@alumni.usp.br)

 [linkedin.com/in/guijac](http://linkedin.com/in/guijac)

# Licença

- Este conteúdo está licenciado sob a Licença Creative Commons Atribuição-NãoComercial-Compartilhagual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).
- Todos os direitos autorais sobre este conteúdo pertencem ao autor, e este material não pode ser usado comercialmente sem autorização expressa.
- Para ver o texto completo da licença, acesse o <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>.



---

**Prof. Esp. Guilherme Jorge Aragão da Cruz**

 [guilherme.cruz@alumni.usp.br](mailto:guilherme.cruz@alumni.usp.br)

 [linkedin.com/in/guijac](https://linkedin.com/in/guijac)